



REGOLAMENTO FANTATENNIS AMICI MIEI

La finalità principe del gioco è di divertirsi nel pronosticare i tennisti nel corso dei tornei che si avvicenderanno; non sono previsti e mai lo saranno premi in denaro, mentre sarà vanto di tutti i partecipanti fregiarsi dei titoli conquistati e vantarsene all'interno del gruppo (se qualcuno volesse è libero di farlo anche al di fuori della nostra cerchia, ma temiamo che potrebbe fare la figura dello scemo).

All'interno del gruppo è incoraggiato il cazzeggio senza che si ecceda scadendo nel cattivo gusto, vi ricordiamo inoltre che sarebbe cosa buona e giusta evitare bestemmie, commenti sessisti, immagini pornografiche, ecc...; per tali esigenze ci sono gruppi appositi ai quali è possibile accedere chiedendo l'ammissione al Tinca o al Pass.

Il sito dove sono aggiornati i vari risultati e classifiche è <https://www.fantaciclismo.eu/fantatennis/>

Fatto il doveroso preambolo passiamo alle regole:

1) PARTECIPANTI

La partecipazione al gioco è libera ed è possibile iscriversi o recedere in qualsiasi momento. La vittoria nei singoli tornei può essere appannaggio anche di chi gioca unicamente quel torneo, viceversa la classifica derivante dalla somma dei punteggi acquisiti, denominata "ranking", premierà inevitabilmente i giocatori più assidui.

Al momento dell'iscrizione di un nuovo giocatore questi dovrà fornire preventivamente il nome della propria squadra e il proprio Nickname. Il giocatore sarà quindi inserito nei 2 gruppi whatsapp quello del cazzeggio e quello dei risultati ufficiali.

2) MODALITA' DEL GIOCO

Il gioco consiste nel pronosticare un numero definito di tennisti (variabile in base al tipo di torneo da disputarsi) attraverso il database accessibile all'indirizzo:

<https://www.fantaciclismo.eu/fantatennis/database/>.

Al momento dell'iscrizione viene richiesto al giocatore di registrarsi con un nome utente ed una password e tale iscrizione verrà validata dagli amministratori.

Benvenuto in Fantatennis Amici Miei

Unisciti alla community di appassionati di tennis ed inizia la tua avventura!



Già registrato?

Accedi al tuo account per partecipare alle competizioni e gestire la tua squadra.

Accedi



Nuovo utente?

Crea il tuo account per iniziare a competere nel mondo del fantatennis

Registrati

Una volta fatto l'accesso con il proprio nome utente e password si apre la home dove vedrete il torneo o i tornei previsti nella successiva settimana:

ATP 1000: Indian Wells BNP Paribas Open - 5 TENNISTI TS+5 TENNISTI NTS+ 1 RISERVA NTS

 Mostra Partecipanti

 Partecipa

Si selezionerà quindi il torneo da pronosticare cliccando su  Partecipa, una volta confermata

 Sì, partecipa

la partecipazione con

 Inserisci Giocata

si clicca su

A questo punto inserite i tennisti o le tenniste previste dal regolamento da 9 a 11 e confermate l'inserimento. Potete poi ricontrollare la vostra giocata da Mostra partecipanti e vi arriva una mail di conferma.

3) CALENDARIO TORNEI

Tendenzialmente si disputano:

4 TORNEI GRANDE SLAM	maschili
4 TORNEI GRANDE SLAM	femminili
9 TORNEI ATP 1000	maschili
10 TORNEI WTA 1000	femminili
13 TORNEI ATP 500	maschili
1 TORNEO ATP FINALS	maschile
1 TORNEO WTA FINALS	femminile
E GRAN PARTE DEI TORNEI ATP	250 maschili

4) VINCOLI DI SCHIERAMENTO E NUMERO MASSIMO DI TENNISTI SCHIERABILI

Al fine di evitare che i partecipanti giochino solo i migliori tennisti presenti nel torneo appiattendolo il gioco, si è pensato ad inserire dei vincoli di schieramento che variano in base al tipo di torneo.

TABELLA BASE PER I TORNEI ATP 250 E ATP 500 - 8 TESTE DI SERIE (3+5+R)

Ogni giocatore potrà schierare **3** teste di serie con queste limitazioni:

- A)** se sceglie il n. **1** del tabellone potrà schierare altre **2** teste di serie compresa tra la n. **6** e la n. **8**
- B)** se sceglie il n. **2** del tabellone potrà schierare altre **2** teste di serie compresa tra la n. **5** e la n. **8**
- C)** se sceglie il n. **3** del tabellone potrà schierare altre **2** teste di serie comprese tra la n. **4** e la n. **8**

Inoltre potrà schierare:

5 tennisti non compresi tra le teste di serie

1 tennista non compreso tra le teste di serie quale riserva sia per i tornei **ATP 250** sia per i tornei **ATP 500**

Un giocatore è naturalmente libero di schierare tennisti con classifica peggiore (ad esempio si può per assurdo schierare anche solo non teste di serie).

TABELLA BASE PER I TORNEI ATP 250, ATP 500 E ATP 1000 - 16 TESTE DI SERIE (4+5+R)

Ogni giocatore potrà schierare **4** teste di serie con queste limitazioni:

- A)** se sceglie il n. **1** potrà schierare altre **3** teste di serie comprese tra la n. 9 e la 16
- B)** se sceglie il n. **2** potrà schierare altre **3** teste di serie di cui al massimo una tra la 5 e la 8
- C)** se sceglie il n. **3** potrà schierare altre **3** teste di serie - di cui al massimo 2 tra la 5 e la 8
- D)** se sceglie il n. **4** del tabellone potrà schierare altre 3 teste di serie tra la 5 e la 16

Inoltre potrà schierare:

5 tennisti non compresi tra le teste di serie

1 tennista non compreso tra le teste di serie quale riserva

TABELLA PER I TORNEI ATP 1000 E GRANDE SLAM – 32 TESTE DI SERIE

Ogni giocatore potrà schierare massimo **5** teste di serie:

- A) Se sceglie la n. 1 potrà poi scegliere un massimo di **4** teste di serie di cui **2** al massimo tra la 9 e la 16 e poi altre 2 fino alla 32. Dunque $1+2(9-16)+2(17-32)$
- B) Se sceglie la n. 2 potrà scegliere un massimo di altre **4** teste di serie. Non più di **2** le potrà scegliere tra la 5 e la 16 di cui al massimo una tra la 5 e la 8, poi 1 tra la 9 e la 16. Le restanti liberamente fino alla 32. Dunque $1+1(5-8)+1(9-16)+2(17-32)$
- C) Se sceglie la n. 3 potrà scegliere un massimo di altre **4** teste di serie. Non più di **2** le potrà scegliere tra la 5 e la 16. Le restanti liberamente fino alla 32. Dunque $1+2(5-16)+2(17-32)$
- D) Se sceglie la n. 4 potrà scegliere un massimo di altre **4** teste di serie. Non più di 3 le potrà scegliere tra la 5 e la 16. Le restanti liberamente fino alla 32. Dunque $1+3(5-16)+1(17-32)$
- E) Altrimenti potrà schierare 5 teste di serie liberamente tra la 5 e la 16.
- F) Potrà schierare **5** tennisti non teste di serie + una riserva non testa di serie ($5+5+R$)

5) TENNISTA DI RISERVA

Il tennista da schierare quale riserva non può essere una tds. Questo tennista entra in gioco, partecipando alla somma della squadra con i punti acquisiti durante il torneo, sostituendo un altro tennista schierato (sia esso testa di serie o meno) che si sia ritirato senza scendere in campo. Facciamo un esempio: Kyrgios, che ho schierato nella mia squadra, si iscrive al torneo di Stoccolma e il suo nominativo viene inserito in tabellone; poco prima che scenda in campo per il suo primo incontro dichiara forfait (esempio anche i Bye, è il loro primo incontro). A questo punto la riserva Tiafoe che ho schierato come riserva gli subentra.

Nel caso ci siano due o più ritiri di tennisti schierati prima dell'inizio del torneo, verrà considerato quale tennista sostituibile il primo che avrebbe dovuto scendere in campo mentre gli altri acquisiranno 0 punti.

La riserva inoltre subentra in tutti i casi in cui si commette un errore in modo da ripristinare il numero dei tennisti previsti nel torneo con il corretto numero di tennisti tra tds e non. Al secondo errore si prende ZERO. Esempio:

- Scelta di un qualificato che poi non entra in tabellone.
- Chi schiera una testa di serie in più'.
- Tennista non presente nel tabellone originario e nemmeno in quello dei qualificati.
- Chi schiera una testa di serie errata (esempio giochi la 1 e la 2 insieme) la due esce dallo schieramento ed entra la riserva. Si tiene sempre la più' alta e poi si scala per regolamento.
- Chi gioca un tennista in meno.

6) PUBBLICAZIONE TABELLONE E TESTE DI SERIE E TERMINE GIOCATE

Il tabellone comprensivo delle teste di serie lo si può visionare il giorno prima dell'inizio del torneo sul sito del torneo stesso o sulle principali piattaforme di gioco on line. Di norma qualcuno del gruppo appena vede il tabellone si incarica di pubblicarlo sul gruppo whatsapp, questo non è un obbligo ma è solo una cortesia nei confronti degli altri giocatori.

Al momento del caricamento sul database del torneo viene anche fissato il termine ultimo di inserimento della giocata. **In caso di ritardo, come capita, si può giocare entro il primo scambio del primo incontro della prima giornata.** Mi raccomando la puntualità 😊

Qualora vi accorgete che la vostra giocata non sia stata caricata correttamente siete pregati di informare il gruppo su whatsapp e Antonio procederà agli eventuali controlli.

7) VERIFICA GIOCATE

Un minuto dopo la scadenza, cliccando su mostra partecipanti sarà possibile vedere le giocate ed estrarle in un comodo file Excel.

8) CASI PARTICOLARI

Come è già capitato, è possibile che nel periodo che intercorre tra la pubblicazione del tabellone e l'inizio del torneo una o più teste di serie diano forfait e le prime non teste di serie in tabellone vengano promosse a teste di serie. Disciplinare questi casi è molto complicato (dovremmo giocare tutti quanti a ridosso del termine delle giocate e ciò non è realmente fattibile), quindi si è deciso che per chi gioca con anticipo un tennista testa di serie che si ritira, c'è il subentro della riserva come disciplinato al punto 5); per chi invece gioca dopo che è stato comunicato il cambio di testa di serie a seguito forfait, è possibile giocare la nuova teste di serie come tale e infine per chi ha giocato in anticipo un tennista non testa di serie che dopo la giocata è diventato testa di serie, resta comunque valida la giocata.

Caso classico è l'inserimento di una nuova testa di serie con un numero superiore allo standard. Esempio 9 in un torneo a 8 teste di serie. Questo giocatore può essere giocato tra le NON teste di serie.

9) PUNTEGGI TORNEI

Nel caso la parità di punti vincerà il torneo chi avrà schierato il tennista che ha ottenuto singolarmente più punti, in caso di parità si scenderà al secondo tennista e così via: ultimo criterio qualora la parità persista sarà l'ordine cronologico di giocata, vale a dire chi tra i giocatori a pari merito ha giocato per primo rispetto agli altri verrà dichiarato vincitore del torneo.

Il caso limite dove 2 o più utenti abbiano schierato le formazioni identiche nei titolari (8-9-10), si ricorrerà a valutare il tennista di riserva. In caso di ulteriore parità, si valuterà il tempo.

Abbiamo applicato il punteggio che viene effettivamente attribuito dall'ATP 2025 (con una doverosa correzione in alcuni casi al primo turno) in base al tipo di torneo disputato, aggiungendo il fattore differenza set per differenziare ulteriormente e limitare i casi di pari merito.

ATP 250 - 32		
R32	10	
R16	25	
Qti	50	
Semi	100	
Finale	250	165

ATP 250 - 64		
R64	5	
R32	13	
R16	25	
Qti	50	
Semi	100	
Finale	250	165

ATP 500 - 32		
R32	25	
R16	50	
Qti	100	
Semi	200	
Finale	500	330

ATP 500 - 64		
R64	10	
R32	25	
R16	50	
Qti	100	
Semi	200	
Finale	500	330

ATP 1000 - 64		
R64	10	
R32	50	
R16	100	
Qti	200	
Semi	400	
Finale	1.000	650

ATP 1000 - 128		
R128	10	
R64	30	
R32	50	
R16	100	
Qti	200	
Semi	400	
Finale	1.000	650

OLIMP	64	1
R64	10	
R32	25	
R16	50	
Qti	100	
4°	200	
3°	250	
1°/2°	500	330

SLAM - 128		
R128	10	
R64	50	
R32	100	
R16	200	
Qti	400	
Semi	800	
Finale	2.000	1.300

Al punteggio acquisto come dalle tabelle sopraindicate si aggiungerà la differenza set ottenuta da ciascun tennista nel corso del torneo.

Casi particolari:

- in caso di bye, il tennista che ne usufruisce ottiene di default +2 (+3 negli slam maschili) come differenza set per la partita byepassata.
- In caso di ritiro durante il match, il tennista che si ritira prende l'eventuale set vinto e il tennista vincente subisce l'eventuale set perso. Esempio ritiro in uno slam sul 1-1 vale 3-1.

Ritiro in un 2 su 3 al primo set vale 2-0

10) AGGIORNAMENTI PUNTEGGI E AGGIUDICAZIONE TORNEO

Con cadenza, se possibile quotidiana, sul gruppo whatsapp viene pubblicato l'aggiornamento dei punteggi acquisiti nel torneo comprensivi della differenza set. Se qualcuno ritenesse che sia stato fatto un errore nei calcoli e vivamente invitato a segnalarlo subito nel gruppo.

Al termine del torneo, con la pubblicazione definitiva dei punteggi, viene proclamato il vincitore del torneo. Si procede con l'ordinamento finale del torneo si assegnano i punti previsti nelle tabelle nel menu' 9.

Esempio classifica finale di uno Slam:

<i>Totale</i>
4.199
3.488
3.435
3.400
3.353
2.807
2.542
2.455
1.134
989
894
850
625

Il primo prende 2000 punti, il secondo 1300, terzo e quarto 800, quinto, sesto, settimo e ottavo 400, poi 200 punti agli eliminati del R32, ecc...

11) CLASSIFICHE

Al termine di ciascun torneo viene aggiornata la classifica generale (Ranking) che si ottiene dalla somma dei migliori 30 tornei disputati negli ultimi 365 giorni. Per questa particolare classifica è preferibile disputare il maggior numero di tornei possibili, in particolar modo i tornei più prestigiosi che assegnano maggiori punti. Il ranking viene pubblicato sul gruppo whatsapp in genere il lunedì al termine del torneo.

La classifica RACE, invece, tiene in considerazione i tornei disputati nell'anno.

ATP RACE 2025: verranno inseriti 4 tornei SLAM, 8 ATP 1000, 8 ATP 500 E 6 ATP 250.

WTA RACE 2025: 4 tornei SLAM e 8 Tornei WTA

12) ATP FINALS – WTA FINALS

Vi partecipano i primi 8 della classifica RACE ufficiale determinata il giorno prima dell'inizio del torneo. Gli 8 finalisti vengono suddivisi in 2 gironi con lo stesso sorteggio degli 8 tennisti reali. Il fanta tennista primo della race seguirà le sorti del nr 1 della RACE ufficiale ATP.

Ad ogni turno della fase a gironi le giocate vanno inserite entro l'inizio della prima partita del turno corrispondente.

Esempio: il primo turno si effettua da domenica a lunedì. La prima partita solitamente viene disputata il primo pomeriggio, verso le 14.30 e lì si stabilirà il termine ultimo per i 4 pronostici.

Noi dobbiamo pronosticare i vincenti delle 4 partite del primo turno selezionando il tennista e il punteggio

* **2-0 5** (si intende vince 2 a zero e con almeno 5 games di scarto, esempio 6-4 6-3)

* **2-0 4** (nei casi di differenza game uguale e inferiore a 4, esempio 7-6 7-6)

* **2-1 5**

* **2-1 4**

I punteggi sono dunque ordinati in 4 tipologie e avranno 4 tipi di punteggio associati ad essi in caso di vincente indovinato:

4 pti se si indovina Vincente+set+games

3 pti vincente+set

2 pti vincente+games

1 pto vincente

In caso di errore nel vincente:

-1 pto se ho scommesso 2-1 in 4

-2 pti se ho scommesso 2-1 in 5

-3 pti se ho scommesso 2-0 in 4

-4 pti se ho scommesso 2-0 in 5

(in caso di ritiro durante la partita si tiene conto di quanto disputato e si completa a 2-0 o 2-1 con almeno 4 punti al perdente). Verrà inserito nel Data Base il tennista con a fianco uno dei pronostici di cui sopra

Gli incontri del nostro torneo saranno gli stessi del torneo reale dunque si scontrano al primo turno 2 fanta tennisti e vince chi ha totalizzato il punteggio maggiore dato dalla somma dei 4 pronostici. In caso di parità, vince chi ha indovinato più pronostici esatti e poi chi ha messo prima la formazione.

La vittoria dell'incontro assegnerà 2 punti per la classifica del girone.

Esempio:

-The Safinator vs Gallo8 (8 punti a 6 punti)

-Tinca vs Nibbio (6-8)

Classifica dopo la prima giornata

1 The safinator 2 (8-6)

2 Nibbio 2 (8-6)

3 Tinca 0 (6-8)

4 Gallo 0 (6-8)

Appena noti gli accoppiamenti della seconda giornata, verra' aperta la scommessa dove replicheremo quanto effettuato nella prima giornata e così anche per la terza giornata per gli incontri rimanenti il tutto sempre a scontri diretti con assegnazione dei punti per la classifica del girone.

Alla fine della fase a gironi, i 4 fanta tennisti saranno ordinati in base ai punti totali e passeranno i primi 2. In caso di parita' in classifica si procede così:

- Scontro diretto se sono a pari merito in 2
- chi ha ottenuto la differenza punti migliore
- chi ha ottenuto piu' punti totali
- chi ha indovinato piu' incontri in modo esatto
- chi ne ha sbagliati meno completamente
- la tds piu' alta

Le semifinali avranno questo accoppiamento:

1° girone A vs 2° girone B

1° girone B vs 2° girone A

Entro la prima partita delle semifinali dovranno essere inseriti i 2 pronostici. **Chi parte in vantaggio con i punti ha la giocata prioritaria almeno un'ora prima in modo che l'altro possa giocare in modo differente.**

In caso di parita', si fa la somma dei punti dall'inizio del torneo e passa chi ha la differenza punti migliore e poi la somma totale e, nel caso di ulteriore parita', il tempo (ma cercheremo di evitare cio' con le indicazioni di cui sopra). In caso di errore si prende l'esempio del caso particolare nei gironi. Assenza di pronostico del singolo incontro -4.

Le stesse regole delle semifinali andranno applicate alla finale, con l'aggiunta del punteggio della semifinale a quelli del girone nella somma punti.

Punteggio finale valido per la classifica ranking di fine anno:

Ogni vittoria nel girone assegna **200 punti**

Vittoria della semifinale altri **400 punti**

Vittoria della finale altri **500 punti**

Casi particolari: tennista reale che da' forfait prima di entrare in campo durante la fase a gironi verra' automaticamente sostituito dal subentrante. Se un fantatennista ha comunque giocato il ritirato, accettiamo la giocata e verra' sostituito dalla riserva delle Finals.

Mancanza del pronostico del fanta tennista alla **prima** giornata è un automatico forfait. Si invitano pertanto a giocare anche altri fanta tennisti che possono subentrare come riserve ordinati dal 9 in giu' nella race. Dopo il pronostico della prima giornata, in caso di eventuali mancati pronostici si prende **il peggior punteggio previsto nel regolamento.**

I punti assegnati delle finals concorreranno alla classifica ranking generale decretando colui che ha chiuso in testa l'anno solare e tale classifica finira' nel sito del **Fantasportivo.**

