Regolamento FANTACICLISMO 2025

Capitolo 1: PRINCIPI BASE DEL REGOLAMENTO

1. La Lega Amici Miei FANTACICLISMO, in rete sul sito www.fantaciclismo.eu, è governata dal Comitato Esecutivo, composto dal Presidente di Lega, da due componenti e dal Giudice sportivo: l'attribuzione di tali figure dovrà avvenire entro la fine dell'anno solare per l'anno successivo e sarà sempre e solo compito del Presidente di Lega eleggerla.

2. Le iscrizioni al FANTACICLISMO " AMICI MIEI " sono regolate secondo il flusso di richieste anno per anno, al massimo potranno essere ammesse 35 (trentacinque) squadre; il Comitato Esecutivo valuterà se e come ammettere al circuito le squadre richiedenti l'ingresso; per ogni singola corsa in linea o per ogni corsa a tappe saranno ammessi a partecipare tutti gli iscritti al Fanta World Tour i quali si impegnano a partecipare a tutte le gare in calendario; nuove squadre potranno essere ammesse al circuito durante la stagione (salvo il numero massimo di 35 squadre che non potrà mai essere superato).

3. Le comunicazioni ufficiali dovranno avvenire con il gruppo whatsapp apposito (orari giocate, decisioni del giudice sportivo, ecc.).

4. La realizzazione del calendario del FANTACICLISMO sarà sempre e solo compito del Presidente di Lega, tale calendario è fisso, eventuali gare potranno essere aggiunte sempre e soltanto dal Presidente di Lega almeno dieci giorni prima del giorno della gara stessa.

5. Durante l'intera stagione saranno costantemente aggiornate le classifiche World Tour, Coppa Italia e Trittico Lombardo, secondo i punteggi attribuiti a ciascuna corsa: chi otterrà il maggior numero di punti sarà dichiarato vincitore di queste speciali classifiche (in caso di parità

si guarderà chi ha ottenuto più vittorie, in caso di ulteriore parità chi ha ottenuto più secondi posti, eventualmente più terzi e così via); tutte le gare in programma concorreranno alla classifica del World Tour, quelle per la Coppa Italia e Trittico Lombardo saranno evidenziate nel calendario; in ogni caso ogni corsa porterà i punti acquisiti nel ranking generale.

6. La Lega ha una cassa sociale, le entrate saranno garantite da una quota a carico di tutti i partecipanti e stabilita annualmente dal Presidente di Lega; la quota per l'anno 2025 sarà di 30 €, **l'ammissione alla Lega deve essere preceduta dal versamento nelle casse sociali della quota annuale entro il 15/01/2025 pena la non ammissione alle corse in Calendario**, le uscite saranno essenzialmente le seguenti: costo del sito internet, spese di spedizione, maglie tecniche originali dei tre Grandi Giri, Mondiale Maschile, Tricolore Maschile, Europeo Maschile, targhe/trofei per i vincitori delle classiche monumento Maschili, medaglie per il podio Mondiale Maschile 2025, per il vincitore della classifica finale World Tour, della classifica finale Coppa Italia, della classifica finale Trittico Lombardo; ogni eventuale altra spesa o richiesta di ulteriore entrata sarà deliberata dal Comitato Esecutivo.

7. Il ranking ufficiale comprende tutte le squadre iscritte a FANTACICLISMO " AMICI MIEI " 2025, sia le iscritte negli anni precedenti; il punteggio del ranking sarà dimezzato (con approssimazione per difetto al numero intero) alla fine di ogni stagione, salvo cambi di regolamento e/o significativi cambi di calendario e/o tabella punteggi, nel qual caso si dovrà traslare il ranking con apposito moltiplicatore; il punteggio di ciascuna gara sarà stabilito con apposita tabella pubblicata insieme al calendario.

8. È consentito partecipare a più di una gara lo stesso giorno.

9. Come schierare i corridori:

a, dovranno essere inseriti nel data-base ufficiale prima dell'orario stabilito termine giocate, comunicato dal Presidente di Lega nella chat WhatsApp " Fantaciclismo Ufficiale " il giorno precedente la corsa in Calendario. (in casi speciali come mancanza di corrente elettrica o momentanea assenza di connessione alla rete o altre calamità si potrà comunicare la formazione al Presidente via telefono, WhatsApp o sms);

b, una volta schierati i ciclisti gli stessi NON potranno più essere modificati, **ma, potranno essere cancellati previa comunicazione scritta via Whatsapp o sms al Presidente "Maurizio Tanganelli " o al Vice Presidente "Antonio Corrao" solo se la giocata effettuata è stata inserita nella corsa errata; indicando con precisione la giocata da cancellare. La cancellazione della giocata dovrà SEMPRE essere comunicata prima dell'orario stabilito chiusura giocate. Sarà poi compito del Presidente o del Vice Presidente comunicare al diretto interessato la cancellazione della giocata.**

c, le giocate si potranno inserire quando saranno disponibili nel data-base " Inserimento Giocate " della competizione in programma;

d, la giocata sarà considerata nulla se arrivata dopo il termine inserimento giocata;

e, per il Mondiale, la scadenza orario giocate si dovrà attendere la comunicazione sul sito ufficiale da parte del Presidente di Lega per chi potrà schierare 3 corridori, per chi potrà schierare 4 corridori l'orario limite sarà anticipato di un'ora (1 ora), infine per chi potrà schierare 5 corridori l'orario limite sarà anticipato di due ore (2 ore); in caso di giocata oltre il tempo limite dei 4 e/o dei 5 corridori schierabili si conserverà il diritto a partecipare perdendo però la possibilità di schierare uno (1) o due (2) corridori.

f, le giocate non saranno visibili fino all'orario limite di inserimento, in ogni momento si potrà sapere se un singolo partecipante ha già inserito la propria giocata o meno (si potranno vedere data e ora della giocata già inserita);

g, dopo l'inserimento giocata sarà sempre richiesta conferma sia se sarà inserita una uguale giocata già presente o meno;

h, nelle gare a tappe il sistema "INSERIMENTO GIOCATE" non permette di effettuare una giocata per una tappa se prima non si saranno già giocate tutte le tappe precedenti.

10. Non sono ammesse squadre doppie appartenenti allo stesso Presidente, anche sotto falso nome, pena la squalifica per tutta la stagione in corso.

11. Per ogni corsa sarà compito del Presidente di Lega, leggere i resoconti di corsa e segnalare stranezze, eventuali siti internet ufficiali e non ufficiali della corsa.

12. È istituita la figura del Giudice Sportivo, durante l'intera stagione sarà il riferimento del Presidente di Lega per le decisioni da prendere di volta in volta all'interno delle varie corse, con il Presidente di Lega si comporrà la triade che analizzerà i ricorsi; i giudizi dovranno essere estremamente veloci e basati sul regolamento vigente.

Capitolo 2: CORSE IN LINEA

1. Si dovranno "schierare" cinque corridori per ogni corsa: il corridore con il miglior piazzamento sul traguardo finale sarà considerato il corridore "in corsa"; solo per il Mondiale in linea si procederà come descritto al successivo punto 3.

2. Per stabilire il nostro ordine d'arrivo e di conseguenza anche il nostro vincitore si seguiranno, in ordine di priorità, i seguenti punti:

a, miglior posizione nella classifica ufficiale di corsa del corridore schierato e considerato "in corsa";

b, minor numero di corridore schierato, quindi sarà privilegiato chi ha schierato il corridore con il numero 1, poi 2, ecc;

c, miglior posizione nella classifica ufficiale di corsa degli altri corridori "NON in corsa" con priorità per il corridore schierato con il numero più basso;

d, momento di comunicazione dei corridori (chi li comunica per primo viene classificato meglio).

3. Al Mondiale potranno partecipare tutte le squadre che nel corso della stagione avranno partecipato ad almeno tre corse (anche tre tappe di un giro minore);

a, potranno schierare cinque (5) corridori il Campione del Mondo in linea Maschile in carica, i vincitori dei tre grandi giri della stagione in corso (Giro, Tour e Vuelta), i classificati tra il 1° e il 5° posto nel ranking, nella classifica annuale Fanta World Tour, 1° e il 2° posto nelle vittorie in stagione;

b, potranno schierare quattro (4) corridori i classificati al 2° e al 3° posto nei tre grandi giri della stagione in corso (Giro, Tour e Vuelta), i classificati tra il 6° e il 10° posto nel ranking, nella classifica annuale Fanta World Tour, dal 3° al 6° posto nelle vittorie in stagione, i vincitori dell'ultima edizione disputata di ciascuna delle cinque Grandi Classiche Monumento in linea Maschili, il Campione Italiano in carica in linea Maschile, il Campione Europeo in carica in linea Maschile;

- c, tutti gli altri potranno schierare tre (3) corridori;
- d, tutti i riferimenti a classifiche saranno da considerarsi alle ore 23.59 dal settimo giorno antecedente il Mondiale (se in calendario la corsa si svolgerà il giorno 28 Settembre si consideri quindi il giorno 21 Settembre alle ore 23.59);
- e, il Presidente fornirà l'elenco dei partecipanti che potranno schierare tre, quattro o cinque corridori almeno sette giorni prima del Mondiale, ovvero almeno 24 ore prima dell'apertura giocata.

Capitolo 3: CORSE A TAPPE GIRI MINORI

1. Si dovranno "schierare" tre corridori al giorno; il corridore con il miglior tempo in corsa (senza tenere conto degli abbuoni o delle penalità di tempo) dei tre schierati sul traguardo finale di tappa sarà considerato il corridore "in corsa" per quella tappa e farà classifica generale e porterà a chi l'ha schierato tutto quanto raccolto sulla tappa, compresi abbuoni e penalità); (inoltre, per la classifica generale saranno pure considerati abbuoni e penalità degli altri due corridori "schierati" che non sono entrati in corsa); in caso di parità nel tempo di gara sarà considerato "in corsa" il corridore con il miglior piazzamento nella classifica finale ufficiale della tappa; solo nel caso di tappa a cronometro per squadre si procederà come descritto dal successivo punto 5.

2. **In caso di tappa a cronometro individuale** si dovranno schierare QUATTRO (4) corridori. Per compilare la classifica di tappa si consideri il metodo utilizzato al punto 4. Per compilare la classifica generale a tempo si consideri la somma dei tempi dei migliori tre (3) corridori al traguardo sempre rispettando la regola del massimale unico di **NOVITA' 2025 SETTE (7) minuti** (considerando eventuali penalità dei migliori tre corridori validi per la classifica generale a tempo).

3. Nei giri minori ogni corridore schierato in qualsiasi posizione non sarà più schierabile; chi schiererà corridori non più utilizzabili sarà penalizzato di 60" e quel corridore sarà considerato nullo (gli sarà attribuito il tempo dell'ultimo transitato sul traguardo).

4. Per stabilire il nostro ordine d'arrivo di tappa e di conseguenza anche il nostro vincitore di tappa si seguiranno, in ordine di priorità, i seguenti punti:

a, migliore tempo di corsa (senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità) del corridore schierato e considerato "in corsa";

b, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del corridore schierato e considerato "in corsa";

c, minore numero di corridore schierato del corridore "in corsa";

d, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del migliore dei due corridori "NON in corsa" (si prenda in considerazione la sola posizione nella classifica ufficiale di tappa, senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità);

e, minore numero di corridore schierato del migliore dei due corridori "NON in corsa";

f, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del peggiore dei due corridori "NON in corsa" (si prenda in considerazione la sola posizione nella classifica ufficiale di tappa, senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità);

g, minore numero di corridore schierato del peggiore dei due corridori "NON in corsa";

h, momento di comunicazione dei corridori (chi li comunica per primo viene classificato meglio).

5. *In caso di tappa a cronometro a squadre* si dovranno schierare cinque squadre, il precedente punto 3 non si applicherà, per compilare la classifica di tappa si consideri quindi il metodo utilizzato per le corse in linea con l'importante eccezione che in ogni caso la squadra "in corsa" sarà sempre e solo quella schierata con il numero 1.

6. Ai primi tre della nostra classifica di tappa verranno assegnati fanti abbuoni aggiuntivi: 10" al primo, 6" al secondo, 4" al terzo; tali abbuoni saranno attribuiti per tutte le tappe, anche quelle a cronometro.

7. Ogni squadra dovrà essere classificata con un distacco massimo (o massimale) rispetto al tempo del vincitore della fanti tappa unico di **NOVITA' 2025 SETTE (7) minuti** (senza considerare abbuoni e/o penalità);

8. In caso di squalifica o ritiro di un corridore reale, quest'ultimo sarà considerato come ultimo arrivato nella classifica di tappa, e il suo tempo di tappa sarà pari a quello più alto realizzato tra tutti i corridori classificati nella tappa reale.

9. In caso di mancata giocata nelle corse a tappe dei Giri Minori NON si potrà rientrare in gioco.

Capitolo 4: GIRO - TOUR - VUELTA

1. Si **DOVRANNO** "schierare" **NOVITA' 2025 QUATTRO (4)** corridori al giorno (in caso di mancata giocata dei corridori per arrivare ai 4 **OBBLIGATORI**) : a fine tappa verranno schierati gli ultimi corridori della tappa reale (tra gli schierabili); il corridore con il miglior tempo in corsa (senza tenere conto degli abbuoni o delle penalità di tempo) dei corridori schierati sul traguardo finale di tappa sarà considerato il corridore "in corsa" per quella tappa e farà classifica generale e porterà a chi l'ha schierato tutto quanto raccolto sulla tappa, compresi abbuoni e penalità); (inoltre, per la classifica generale saranno pure considerati abbuoni e penalità degli altri corridori "schierati " che non sono entrati in corsa); in caso di parità nel tempo di gara sarà considerato "in corsa" il corridore con il miglior piazzamento nella classifica finale ufficiale della tappa; solo nel caso di tappa a cronometro per squadre si procederà come descritto dal successivo punto 4.

2. Nei Grandi Giri (*GIRO - TOUR - VUELTA*) i corridori schierati in qualsiasi posizione NON saranno più schierabili. Chi schiererà corridori non più utilizzabili sarà penalizzato di 60" per ogni corridore non rischierabile e quel o quei corridori saranno considerati nulli (gli sarà attribuito il tempo dell'ultimo transitato sul traguardo).

3. Per stabilire il nostro ordine d'arrivo di tappa e di conseguenza anche il nostro vincitore di tappa si seguiranno, in ordine di priorità, i seguenti punti:

a, migliore tempo di corsa (senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità) del corridore schierato e considerato "in corsa";

b, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del corridore schierato e considerato "in corsa";

c, minore numero di corridore schierato del corridore "in corsa";

d, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del migliore dei corridori "NON in corsa" (si prenda in considerazione la sola posizione nella classifica ufficiale di tappa, senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità);

e, minore numero di corridore schierato del migliore dei corridori "NON in corsa";

f, migliore posizione nella classifica ufficiale di tappa del peggiore dei corridori "NON in corsa" (si prenda in considerazione la sola posizione nella classifica ufficiale di tappa, senza considerare eventuali abbuoni e/o penalità);

g, minore numero di corridore schierato del peggiore dei corridori "NON in corsa";

h, momento di comunicazione dei corridori (chi li comunica per primo viene classificato meglio).

4. **In caso di tappa a cronometro individuale** (solo per GIRO - TOUR - VUELTA) si dovranno schierare CINQUE (5) corridori. Per compilare la classifica di tappa si consideri il metodo utilizzato al punto 3. Per compilare la classifica generale a tempo si consideri la somma dei tempi dei migliori tre (3) corridori al traguardo sempre rispettando la regola del massimale unico di **NOVITA' 2025 SETTE (7) minuti** (considerando eventuali penalità dei migliori tre corridori validi per la classifica generale a tempo).

5. **In caso di tappa a cronometro a squadre** si dovranno schierare cinque squadre, il precedente punto 3 non si applicherà, per compilare la classifica di tappa si consideri quindi il metodo utilizzato per le corse in linea con l'importante eccezione che in ogni caso la squadra "in corsa" sarà sempre e solo quella schierata con il numero 1.

6. Ai primi tre della nostra classifica di tappa verranno assegnati fanti abbuoni aggiuntivi: 10" al primo, 6" al secondo, 4" al terzo; tali abbuoni saranno attribuiti per tutte le tappe, anche quelle a cronometro.

7. Nei tre grandi giri i punti per la classifica a punti e per il miglior scalatore saranno la somma di quelli raccolti da tutti i corridori schierati (per la classifica a punti saranno aggiunti ai primi tre della nostra tappa rispettivamente 15, 10 e 5 punti); i primi 15 a fine grande giro delle due speciali classifiche (punti e scalatori) riceveranno punti Fanta World Tour pari al valore di una singola tappa; altri bonus di punteggio per chi indossa le varie maglie ogni giorno sono stabiliti dalla tabella punteggi annuale.

8. Ogni squadra dovrà essere classificata con un distacco massimo (o massimale) rispetto al tempo del vincitore della fanti tappa unico di **NOVITA' 2025 SETTE (7) minuti** (senza considerare abbuoni e/o penalità):

9. In caso di squalifica o ritiro di un corridore reale, quest'ultimo sarà considerato come ultimo arrivato nella classifica di tappa, e il suo tempo di tappa sarà pari a quello più alto realizzato tra tutti i corridori classificati nella tappa reale.

10. In caso di mancata giocata si potrà rientrare in gioco al massimo due volte non consecutive, con esclusione della tappa d'apertura e di chiusura pena il ritiro immediato: a fine tappa verranno schierati i quattro ultimi corridori della tappa reale (tra gli schierabili) e sarà attribuita una penalità di 10 minuti.

Capitolo 5: IL CONSIGLIO D'AMMINISTRAZIONE, IL COMITATO ESECUTIVO E IL GIUDICE SPORTIVO

Presidente - Maurizio Tanganelli (Kassanese Phanter Trek)

Presidente onorario - Valente Chierogato (Elio e le Ruote Tese FCT)

Vice Presidente (e responsabile sito internet) - Antonio Corrao (Diablo Dream Team)

Giudice sportivo, Renato Bargna (Barñesto)

1, Componente Comitato Esecutivo, Cesare Mulè (Tincastinca)

2, Componente Comitato Esecutivo, Domenico Alloisio (SuperPippo Team)